

FORMATION POUR LES ENTREPRISES

# Développeur de jeux vidéo 3D

Vos développeurs conçoivent, codent, testent et publient une application 3D interactive complète avec Unity et Blender.

**500 h**
de formation sur 6 mois, soit environ 70 jours

**RNCP37873**
titre de niveau 6 (Bac+3)

**3 900 € HT**
à partir de, par participant

Titre professionnel « Concepteur Développeur d'Applications », RNCP37873, niveau 6 (Bac+3), Ministère du Travail

01

L'ENJEU

# Pourquoi former vos équipes

**Le jeu vidéo est une industrie mondiale qui recrute des développeurs capables de livrer un produit complet, jouable et déployé.**

Vos collaborateurs apprennent à modéliser des assets 3D sous Blender, à coder la logique en C# dans Unity, à concevoir une architecture propre, à connecter l'application à une base de données sécurisée, puis à la tester et à la déployer en continu.

### Niveau de départ

Aucune expérience de programmation exigée : aisance avec l'outil informatique, curiosité, logique et rigueur. Niveau Bac recommandé, bonne maîtrise du français ; un test ou un entretien de positionnement peut précéder l'entrée. Pour le titre : anglais technique de niveau B1.

02

LES COMPÉTENCES

# Ce que vos collaborateurs sauront faire

**01** Modéliser, optimiser et intégrer des assets 3D (Blender) dans un moteur de jeu.

**02** Développer la logique d'un jeu en C# sous Unity : gameplay, physique, interfaces.

**03** Concevoir une architecture logicielle propre et sécurisée.

**04** Connecter le jeu à des bases de données relationnelles et NoSQL sécurisées.

**05** Écrire et exécuter un plan de tests complet.

**06** Conteneuriser et déployer avec une chaîne CI/CD.

**07** Conduire un projet en mode Agile et présenter ses choix, en français et en anglais technique.

### Ce que votre entreprise récupère

Le projet fil rouge, que vous pouvez rapprocher d'un besoin réel de votre entreprise, aboutit à

- une application 3D complète, jouable et publiée
- une chaîne de build automatisée avec ses tests
- son architecture, sa base de données et son API
- un collaborateur capable de la maintenir et de la faire évoluer

03

LE CONTENU

## Programme

Détail sur ilaria-academy.com/course/game-development-3d

**01 Fondations Unity, C# et Blender**
Moteur, modélisation 3D, game design, jusqu'à un mini-jeu 3D jouable.

**02 Architecture et logique métier**
Objet, design patterns, machines à états, API Node.js, bases SQL et NoSQL.

**03 Tests et déploiement**
Tests unitaires et d'intégration, Docker, CI/CD, build multiplateforme.

**04 Projet fil rouge**
Pré-production, développement, playtests, publication.

**05 Parcours transversal**
Anglais technique, veille, coaching hebdomadaire.

**06 Certification**
Dossier professionnel, soutenance blanche, session d'examen.

04

LE DÉROULÉ

# Comment ça s'organise

**Chaque projet entreprise est construit avec vous. Le format, le rythme et le calendrier ne sont pas imposés : nous savons tout gérer, et nous l'adaptons à votre organisation.**

## Ce que nous adaptons à votre entreprise

### Le format

Dans vos locaux, à distance ou un mélange des deux : nous le choisissons ensemble selon vos équipes et vos sites.

### Le rythme

Journées, demi-journées, sessions courtes ou parcours étalé : le calendrier suit l'activité de vos équipes, pas l'inverse.

### Le groupe

Un collaborateur seul dans une session ouverte, ou un groupe dédié à votre entreprise.

### Le contenu

Exemples, exercices et projet fil rouge construits sur vos outils, vos données et vos enjeux.

## Les étapes d'un projet

**1 — Cadrage**

Nous définissons avec vous les objectifs, le format, le rythme et le calendrier.

**2 — Positionnement**

Chaque participant passe un échange de positionnement pour ajuster le parcours à son niveau.

**3 — Formation**

Apports courts, mises en pratique et projet fil rouge sur le cas de votre entreprise.

**4 — Suivi**

Bilans de progression et attestations à chaque étape, transmis au commanditaire.

**5 — Validation**

Évaluation finale et passage de la certification.

## Ce que vous suivez côté RH

- Bilans de progression et attestations à chaque étape
- Convention de formation, attestations de présence et de fin de parcours
- Résultat de la certification de chaque participant

Certification : épreuves pratiques, mises en situation, soutenances et livrables techniques, sur les trois blocs du titre.

## Nos sessions inter, ouvertes au public

Nos sessions inter se déroulent à distance, en direct avec le formateur, sur 26 semaines : 80 % de pratique et un coaching chaque semaine.

Les entrées ont lieu toute l'année.

05

L'OFFRE

# Formats et tarifs

### Inter-entreprises

Vos collaborateurs rejoignent une session ouverte.

**3 900 € HT**

à partir de, par participant

### Intra-entreprise

Un groupe de votre entreprise, aux dates qui vous conviennent.

**Sur devis**

selon le groupe et le format

### Sur mesure

Programme adapté à votre contexte et à vos priorités.

**Sur devis**

selon le programme

## Prochaines entrées · sessions inter

**Décembre 2026** **4 janvier 2027**

Démarrage 48 à 72 heures ouvrées après validation de l'inscription, du financement et des tests de positionnement.

## Financement

État au 31 octobre 2026

| | |
|---|---|
| **Moins de 50 salariés** | Votre OPCO finance le plan de développement des compétences. Déposez la demande avant le démarrage, tôt dans l'année : les fonds sont souvent épuisés au troisième trimestre. |
| **50 salariés et plus** | Sur le budget formation de votre plan de développement des compétences. |
| **CPF du salarié** | Formation éligible. Si vous abondez son compte, votre salarié n'a pas les 150 € de reste à charge. |
| **Reconversion interne** | La période de reconversion, financée par l'OPCO, a remplacé Pro-A et Transco en février 2026. |
| **Dirigeants, indépendants** | Votre fonds d'assurance formation (FAF). |

Les financements se combinent. Nous montons le dossier avec vous et fournissons devis, programme et convention.

06

AVANT DE VOUS LANCER

# Les questions à vous poser

- Quel type d'application 3D voulez-vous produire en interne ?
- Quel collaborateur a le goût et la logique pour ce métier ?
- Combien de temps par semaine peut-il y consacrer pendant 6 mois ?
- Qui l'encadrera techniquement dans l'entreprise ?
- Qui finance : période de reconversion, OPCO, budget formation, CPF ?

## Les prochaines étapes

**01**

**Échange de 30 minutes**

Votre contexte, le profil des participants, le bon format.

**02**

**Devis, programme et convention**

Tout ce qu'il faut pour votre OPCO.

**03**

**Démarrage**

Positionnement de chaque participant, puis première séance.

ilaria
Digital School

DÉVELOPPEUR DE JEUX VIDÉO 3D

# Parlons de votre projet

formations@ilaria-academy.com

Ilaria Digital School · Organisme certifié Qualiopi · Accessibilité : formation et évaluations adaptables, référent handicap referent.handicap@ilaria-academy.net
La certification qualité a été délivrée au titre de la catégorie d'action suivante : actions de formation.
Édition novembre 2026