ilaria
Digital School



FORMATION POUR LES ENTREPRISES

Parcours Développeur de Jeux Vidéo

Vos développeurs passent au jeu vidéo en construisant un vrai jeu 3D avec Unity, C# et Blender, jusqu'à sa sortie, sur un diplôme britannique en informatique.

1 bloc
d'environ 12 mois, un diplôme complet

Niveau 5
diplôme britannique en informatique

dès 2 150 €
selon le pays, pour le parcours

OTHM Level 5 Extended Diploma in Information Technology (610/2571/9), délivré par OTHM Qualifications, organisme britannique réglementé par l'Ofqual

01

L'ENJEU

Pourquoi former vos équipes

Un jeu, ce n'est pas que du gameplay : il faut une architecture, des données, une partie en ligne protégée contre la triche et un projet tenu jusqu'à la sortie. Ce parcours forme à tout cela à travers un seul jeu fil rouge.

Unité après unité, le même jeu grandit : prototype 3D dans Unity, assets Blender, ennemis dotés d'une IA, classement en ligne avec sauvegarde cloud, jusqu'à sa sortie avec un post-mortem, comme dans un studio. Le diplôme dit Information Technology : il ouvre des portes bien au-delà du jeu.

Niveau de départ

18 ans ou plus, une qualification de Niveau 4 en informatique, ou une reprise d'études dès 21 ans avec une expérience pertinente, et une première expérience de programmation, quel que soit le langage. Anglais B2 (les cours sont en anglais), évalué par un test gratuit, puis un entretien de positionnement. Pour partir de zéro, le Bloc 1 du Parcours Développeur Full-Stack mène au Niveau 4.

02

LES COMPÉTENCES

Ce que vos collaborateurs sauront faire

01 Concevoir un jeu : dossier de game design, level design, maquettes d'interface, accessibilité.

02 Construire un jeu 3D avec Unity et C#, avec leurs propres assets Blender.

03 Programmer physique, animations, interface, audio et IA des ennemis.

04 Appliquer l'ingénierie logicielle : design patterns, tests automatisés, Git, CI/CD.

05 Construire et sécuriser la partie en ligne : SQL, NoSQL, API Node.js, anti-triche.

06 Écouter les joueurs par la télémétrie et les playtests, et piloter le projet jusqu'au post-mortem.

Ce que votre entreprise récupère

Un seul jeu traverse les six unités. Votre collaborateur repart avec :

- un jeu 3D complet, livré en build Windows et WebGL
- son API, son classement et ses sauvegardes cloud protégés contre la triche
- une page de présentation façon store et un post-mortem
- la pratique d'un projet de jeu piloté comme dans un studio

03

LE CONTENU

Programme

Détail sur ilaria-academy.com/course/game-developer-pathway

01 Analyse et conception de systèmes avancées
Dossier de game design, level design, maquettes, architecture d'un jeu connecté.

02 Systèmes de bases de données
PostgreSQL, classements, transactions, MongoDB pour les sauvegardes.

03 Génie logiciel
Unity et C#, Blender, physique, animation, IA des ennemis, tests.

04 Systèmes d'information en réseau
API Node.js, sauvegarde cloud, anti-triche, Docker et CI/CD.

05 Systèmes d'information de gestion
Télémétrie, tableaux de bord, playtests, RGPD.

06 Gestion de projet informatique
Kanban, sprints, sortie, post-mortem, page façon store.

04

LE DÉROULÉ

Comment ça s'organise

Chaque projet entreprise est construit avec vous. Le format, le rythme et le calendrier ne sont pas imposés : nous savons tout gérer, et nous l'adaptons à votre organisation.

Ce que nous adaptons à votre entreprise

Le format

Dans vos locaux, à distance ou un mélange des deux : nous le choisissons ensemble selon vos équipes et vos sites.

Le rythme

Journées, demi-journées, sessions courtes ou parcours étalé : le calendrier suit l'activité de vos équipes, pas l'inverse.

Le groupe

Un collaborateur seul dans une session ouverte, ou un groupe dédié à votre entreprise.

Le contenu

Exemples, exercices et projet fil rouge construits sur vos outils, vos données et vos enjeux.

Les étapes d'un projet

1 — Cadrage

Nous définissons avec vous les objectifs, le format, le rythme et le calendrier.

2 — Positionnement

Chaque participant passe un échange de positionnement pour ajuster le parcours à son niveau.

3 — Formation

Apports courts, mises en pratique et projet fil rouge sur le cas de votre entreprise.

4 — Suivi

Bilans de progression et attestations à chaque étape, transmis au commanditaire.

5 — Qualification

Chaque unité est évaluée sur les travaux rendus, puis la qualification OTHM est délivrée.

Ce que vous suivez côté RH

- Bilans de progression et attestations à chaque étape
- Convention de formation, attestations de présence et de fin de parcours
- Résultats OTHM de chaque participant, certificat électronique et relevé de notes

Certification OTHM : pas d'examens. Chaque unité est évaluée sur son devoir officiel OTHM, noté sur le travail livré, corrigé par le formateur, contrôlé en interne puis vérifié par un évaluateur externe. Une nouvelle soumission est accordée de droit.

Nos sessions inter, ouvertes au public

Nos promotions inter suivent des cours en direct, en anglais, par demi-journées du lundi au jeudi matin, sur Microsoft Teams, avec le replay de chaque séance et des travaux pratiques guidés.

Le vendredi est consacré au coaching individuel. Trois rentrées par an.

05

L'OFFRE

Formats et tarifs

Inter-entreprises

Vos collaborateurs rejoignent une promotion.

Selon le pays

grille par zone ci-dessous

Intra-entreprise

Une promotion dédiée à votre entreprise.

Sur devis

selon le groupe et le format

Sur mesure

Parcours adapté à vos projets.

Sur devis

selon le programme

Tarifs par pays

Nos tarifs sont ajustés à chaque pays, pour que le même programme, les mêmes cours en direct et le même coaching hebdomadaire restent accessibles où que vous viviez.

	Zone A Europe de l'Ouest, Amérique du Nord, Golfe, Australie, Japon	**Zone B** Afrique du Sud, Algérie, Brésil, Chine, Turquie, Balkans	**Zone C** Afrique de l'Ouest et de l'Est, Maroc, Tunisie, Asie du Sud
Le parcours complet	**3 900 €**	**2 900 €**	**2 150 €**

Tout compris : cours, sessions en direct, coaching hebdomadaire, évaluations, enregistrement auprès de l'organisme certificateur et e-certificat. Aucun frais caché. Paiement en une fois, ou en plusieurs fois sur la durée de la formation. Le paiement dans votre devise est possible. Prix en euros, taxes incluses le cas échéant.

Prochaines rentrées · sessions inter

Trois rentrées par an (janvier, mai, septembre), prochaine date sur demande.

Inscription possible à tout moment pour la rentrée suivante, après un test d'anglais gratuit, un entretien d'admission et un test de positionnement qui confirme le niveau d'entrée.

Financement

État au 31 octobre 2026

Moins de 50 salariés	Votre OPCO finance le plan de développement des compétences. Déposez la demande avant le démarrage, tôt dans l'année.
50 salariés et plus	Sur le budget formation de votre plan de développement des compétences.
Facilités de paiement	Paiement en une fois ou en plusieurs échéances, dans votre devise si besoin.

Les financements se combinent. Nous montons le dossier avec vous et fournissons devis, programme et convention.

06

AVANT DE VOUS LANCER

Les questions à vous poser

Quel rôle visez-vous : programmeur gameplay, développeur Unity, back-end de jeu ?

Votre collaborateur a-t-il le Niveau 4 en informatique, ou doit-il d'abord suivre le Bloc 1 du parcours Full-Stack ?

Son niveau d'anglais lui permet-il de suivre des cours en anglais (B2) ?

Qui l'encadrera techniquement dans l'entreprise pendant le parcours ?

Qui finance : OPCO, budget formation, paiement échelonné ?

Les prochaines étapes

01

Échange de 30 minutes

Le poste visé, le profil du collaborateur, le bon rythme.

02

Test de positionnement, devis et convention

Tout ce qu'il faut pour votre OPCO.

03

Rentrée

Démarrage à la prochaine promotion.

ilaria
Digital School

PARCOURS DÉVELOPPEUR DE JEUX VIDÉO

Parlons de votre projet

formations@ilaria-academy.com

Ilaria Digital School · Organisme certifié Qualiopi · Accessibilité : formation et évaluations adaptables, référent handicap
referent.handicap@ilaria-academy.net
La certification qualité a été délivrée au titre de la catégorie d'action suivante : actions de formation.
Édition novembre 2026